**Desafío 1**

**Requerimientos Funcionales:**

1. Un formulario para iniciar la sesión.

2. Un formulario para crear cuentas.

3. Un formulario que permita publicar objetos en venta.

4. Una barra de búsquedas.

5. Paginas para cada objeto disponible.

6. Una sección de comentarios en la página del objeto.

7. Un botón de compra.

8. Un formulario acerca de los métodos de pago.

9. Poder realizar los pagos inmediatamente desde la aplicación.

10. Una vez se ha realizado la compra, mostrar los datos de contacto del vendedor.

11. Permitir la calificación de compradores y vendedores.

**Requerimientos no Funcionales:**

1. Cliquear el logo de la aplicación te llevara a la página principal.
2. Se crearán las páginas de contacto y de ayuda. Estas estarán disponibles desde el menú del nav.
3. El header tendrá una posición fija.
4. Se mostrarán 5 objetos por línea.
5. Primero se mostrarán los objetos recomendados y luego se mostrarán las categorías destacadas.
6. Se usará una combinación de colores azules y negro para el diseño de la página.
7. Se usará la fuente Oswald para el header de la aplicación.
8. Se usará la fuente Raleway para el cuerpo de la aplicación.
9. La aplicación estará en español.
10. En el footer se resaltarán características que tendrá la página, como el hecho de que los pagos se pueden realizar directamente desde la aplicación, que dispondrá de facilidades para concertar envíos y que hará lo posible por asegurar que las transacciones se realizaran correctamente.